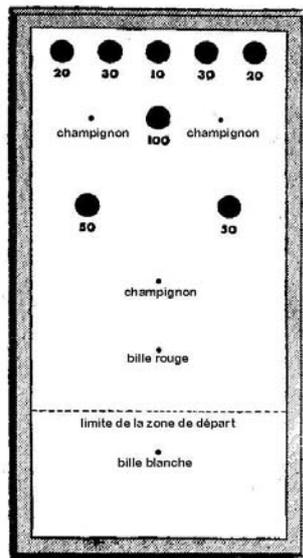


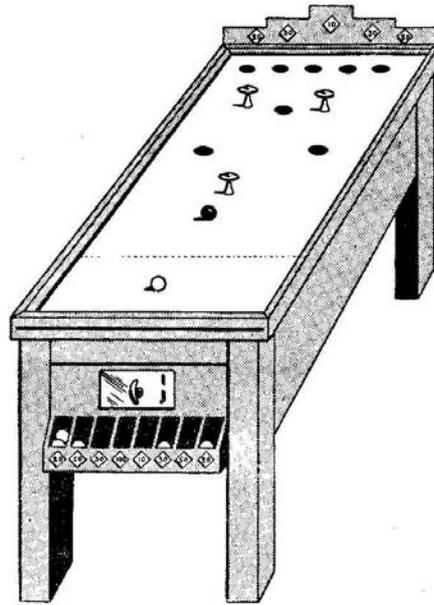
Billard russe

Le billard russe était présent dans pratiquement tous les bistrot de quartier avant l'arrivée du flipper. On y joue comme au billard il faut placer des champignons en bois qui servent à augmenter la difficulté chaque trou est placé dans une "ligne" de points et revient à l'avant ou d'autres points s'ajoutent.

Un monnayeur actionne une minuterie qui ferme une trappe et empêche les billes de redescendre. La partie est terminée quand il n'y a plus de billes.



Position des billes au début de la partie, emplacements des champignons et valeurs des trous



Origines et histoire extraits du net :

Le Billard est un sport de distinction qui habite notre histoire depuis des siècles. Le nom billard lui vient de la France du 15ème siècle. Dû à son coût de fabrication élevé, ce sport est resté longtemps l'exclusivité des gens riches. Il faut attendre au début du 20ème siècle pour le voir se répandre à l'échelle populaire. On estime aussi au début du 20è siècle l'invention du jeu du 8 tel qu'on le connaît aujourd'hui.

Le Billard de Barre est également connu sous le nom de billard russe. Il est largement joué à travers le sud de l'Angleterre et dans les îles de la Manche. Etant un jeu traditionnel de Pub sans fédération régissant nationalement ou internationalement, les règles abondent. Là où il y a doute, les règles localement jouées devraient toujours s'appliquer. Ces règles sont des instructions complètes pour le jeu amical. Elles ne sont pas un ensemble complet de règlements standard entourant toutes les situations qui pourraient être produites. Vous pouvez acheter les tables de billards de barre reconditionnées par antiquité des jeux de maîtres.

Équipement : Une table de billard de barre est semblable à une petite table de billard et on y joue avec sept boules blanches et une boule rouge.

Principe de jeu : La table de billard russe présente 9 trous. Lorsqu'on frappe la boule rouge au moyen d'une boule blanche, les boules empochées rapportent un nombre de points variant selon le trou où elles entrent. Des quilles placées sur la table font perdre à celui qui les renverse quelques ou tous ses points. Le vainqueur est celui qui accumule le plus de points durant un temps donné (ou 500 points).

C'est en Russie qu'on retrace les origines de ce jeu. Il fut inventé au XVIe siècle pour les tsars, les rois et les reines de France. Le billard russe se joue avec des boules d'ivoire que l'on déplace au moyen d'une queue sur une table mesurant environ 3' x 6' (91 cm x 180 cm) présentant des trous et recouverte d'un tapis de laine sur lequel on place de petites quilles. Ce n'est qu'au XIXe siècle que les queues de billard devinrent droites. Pendant plusieurs années, ce jeu fut délaissé.

Le billard russe est un jeu traditionnel fascinant d'abord importé en l'Angleterre de Belgique dans les années 30. Conçu pour des publications et des clubs, des projectiles sont pris d'une extrémité seulement qui réduit la surface au

sol exigée. Il signifie également que la table de billards de barre peut être poussée dans un coin ou une place maladroite transformant de ce fait un secteur petit-utilisé en fieur d'argent. Le jeu temps-est basé, chaque pièce de monnaie durant de 12 à 17 minutes, après quoi la barre interne se laisse tomber et plus de boules ne sont retournées à l'avant pour rejouer. Les points de joueurs se dirigent en frappant des boules dans les trous à l'autre extrémité de la table tout en évitant trois "non-à-être-renversait" des skittles près des trous démarquage et les règles sont telles que des jeux sont fréquemment décidés par la dernière boule sur la table.

Règle du jeu :

Le 1er joueur tire la bille blanche sur la rouge, en s'efforçant d'envoyer toujours une ou plusieurs blanches dans les trous, et sans renverser un champignon. Il continue à jouer, tant qu'il introduit une ou plusieurs billes blanches dans les trous; en prenant chaque fois dans le casier une bille qu'il place de nouveau sur la mouche de départ. Si la bille rouge se trouve dans le casier, la prendre en priorité. Lorsque les billes sont toutes sur le tapis, le joueur est obligé de jouer celle qui se trouve le plus près de lui. La bille rouge compte alors triple et une blanche le double. Les billes étant toutes tombées dans les trous et se trouvant dans le casier, le joueur recommence comme au début de la partie. Chaque joueur additionne ses points selon la valeur des trous atteints, en tenant compte que la bille rouge compte double lorsqu'il reste des billes dans les casiers. La main passe au suivant : Quand le joueur pousse sa bille directement dans un trou, sans toucher une bille. Lorsqu' aucun trou n'est atteint par aucune bille. Quand aucune bille n'est touchée. Lorsqu' une bille revient dans la zone de départ. Quand la bille rouge tombe seule dans un trou (sans qu'une blanche soit tombée aussi). Quand le joueur renverse un champignon. Cela amène l'annulation de tous les points de ce joueur.

Composition : 1 Billard sur pied. 8 billes de diamètre 4cm. 2 queues.

Règles du jeu :

1. Ce billard ayant un monnayeur-minuteur, il faut commencer par introduire une pièce dans l'orifice du monnayeur.
2. Automatiquement, en tirant la poignée du monnayeur, les billes viennent à la disposition du joueur.
3. On joue au billard russe avec une bille rouge, six billes blanches et un champignon. Il se peut qu'entre les joueurs, intervienne une convention qui est : d'ajouter deux champignons pour augmenter la difficulté.
4. La position des billes et des quilles est la suivante : devant le joueur, une bille blanche sur la mouche de départ, la bille rouge sur la deuxième mouche se trouve directement derrière la bille blanche, puis le champignon sur la troisième mouche derrière la bille rouge et, s'il y a trois champignons, les deux suivants en position de triangle par rapport à la première.
5. Ce billard comporte huit trous de valeurs différentes, le joueur jouera avec la bille blanche sur la rouge, en s'efforçant de les envoyer dans les trous indiquant les plus hautes valeurs, et cela sans renverser le ou les champignons.
6. Le joueur continuera à jouer, tant qu'il introduira une ou plusieurs billes dans les trous; en prenant chaque fois dans le casier une bille qu'il placera de nouveau sur la mouche de départ et en rejouant sur la ou les billes se trouvant sur le billard.
7. Les billes étant toutes sur le billard, le joueur sera obligé de prendre celle qui se trouvera le plus près de lui.
8. Les billes étant toutes tombées dans les trous et se trouvant dans le casier, le joueur recommencera comme au début de la partie. (Paragraphe 4)
9. Chaque joueur additionnera ses points selon la valeur des trous atteints par lui, en tenant compte que la bille rouge compte double.
10. Il y aura faute et la main passera au suivant :
 - a. Quand le joueur poussera sa bille directement dans un trou, sans toucher une bille;
 - b. Lorsqu' aucun trou n'aura été atteint par aucune bille;
 - c. Quand aucune bille n'aura été touchée et sa série commencée sera annulée;
 - d. Lorsqu' une bille revient dans la zone de départ;
 - e. Quand la bille rouge tombera dans un trou et ne sera pas immédiatement reprise par le joueur;
 - f. Quand le joueur renversera un champignon et cela amènera l'annulation de tous les points de ce joueur.

Final :

Pour terminer la partie, le minuteur étant fermé, on continue de jouer en tenant compte que :

1. Chaque bille blanche compte double; 2. La bille rouge compte triple;
3. Jouée bande avant, la dernière bille compte triple;
4. Jouée en dernier, la bille rouge compte quadruple.